

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Министерство образования Ярославской области**  
**Управление образования администрации**  
**Рыбинского муниципального района**  
**МОУ Шашковская СОШ**

СОГЛАСОВАНО  
Заместитель директора по  
УВР

\_\_\_\_\_  
Ю.А. Башуркина  
«30» августа 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО  
Директор

\_\_\_\_\_  
А.А. Голованова  
01-09/71 от «30» августа 2024 г.

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**внеурочной деятельности**

**«Шахматы»**

**1-4 класс**

**п. Шашково 2024 г.**

## Пояснительная записка

В условиях реализации новых государственных стандартов на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Шахматы положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Шахматная игра служит благоприятным условием и методом воспитания способности к волевой регуляции поведения. Овладевая способами волевой регуляции, обучающиеся приобретают устойчивые адаптивные качества личности: способность согласовывать свои стремления со своими умениями, навыки быстрого принятия решений в трудных ситуациях, умение достойно справляться с поражением, общительность и коллективизм. При обучении игре в шахматы стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Таким образом, шахматы не только развивают когнитивные функции школьников, но и способствуют достижению комплекса личных и метапредметных результатов.

### Цель программы:

- способствовать становлению личности школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей,

### Задачи курса:

- совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.
- формирование эстетического отношения к красоте окружающего мира;
- развитие умения контактировать со сверстниками в творческой и практической деятельности;
- формирование чувства радости от результатов индивидуальной и коллективной деятельности;
- умение осознанно решать творческие задачи; стремиться к самореализации.

**Объем программы:** 135 часов

**Режим занятий:** обусловлен нормативно-правовой базой общеобразовательной, ориентированной на обучение детей младшего

**Возрастная группа:** обучающиеся 6-12 лет.

**Основные формы работы на занятии:** индивидуальные, групповые и коллективные (игровая деятельность).

**Структура занятия:** включает в себя изучение теории шахмат через использование дидактических сказок и игровых ситуаций.

**Для закрепления знаний** обучающихся используются дидактические задания и позиции для игровой практики.

## Планируемые результаты

### Личностные результаты освоения программы курса

- Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.
- Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.
- Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.
- Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

### Метапредметные результаты освоения программы курса.

- Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.
- Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.
- Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата.
- Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.
- Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.
- Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.
- Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

### Предметные результаты освоения программы курса.

- Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры; Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнить, находить общее и различие. Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.
- Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. принципы игры в дебюте;
- Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.
- Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания.

**Тематическое планирование 1 класс  
(33 часа)**

№ занятия	Тема занятия	Содержание	Виды деятельности.
<b>1. Шахматная доска и фигуры, расстановка и ходы.</b>			
1	Знакомство с шахматной доской.	Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.	Чтение и инсценирование дидактической сказки «Удивительные приключения шахматной доски». Знакомство с шахматной доской. Белые и черные поля. Чередование белых и черных полей на шахматной доске. Шахматная доска и шахматные поля квадратные. Расположение доски между партнерами.
2	Шахматная доска.		Чтение и инсценировка дидактической сказки «Котятка – хвастунишки». Горизонтальная линия. Количество полей в горизонтали. Количество горизонталей на доске. Вертикальная линия. Количество полей в вертикали. Количество вертикалей на доске. Чередование белых и черных полей в горизонтали и вертикали. Диагональ. Отличие диагонали от горизонтали и вертикали. Количество полей в диагонали. Короткие диагонали. Центр. Форма центра. Количество полей в центре. Дидактические задания и игры «Горизонталь», «Вертикаль», «Диагональ».
3	Знакомство с шахматными фигурами.	Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.	Белые и черные. Ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король. Чтение и инсценировка дидактической сказки И.Г. Сухина «Приключения в шахматной стране». Дидактические задания и игры «Волшебный мешочек», «Угадай-ка», «Секретная фигура», «Угадай», «Что общего?», «Большая или маленькая».
4	Начальное положение.	Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило «ферзь любит свой цвет»; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.	Расстановка фигур перед шахматной партией. Правило: «Ферзь любит свой цвет», связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур. Дидактические задания и игры «Мешочек», «Да и нет», «Мяч».

5	Знакомство с шахматной фигурой. Ладья.	(Основная тема учебного курса.) Правила хода и взятия каждой из фигур, игра «на уничтожение», белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.	Место ладьи в начальном положении. Ход. Ход ладьи. Взятие. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь», «Захват контрольного поля», «Защита контрольного поля», «Игра на уничтожение» (ладья против ладьи, две ладьи против одной, две ладьи против двух), «Ограничение подвижности».
6	Знакомство с шахматной фигурой. Слон.		Место слона в начальном положении. Ход слона, взятие. Белопольные и чернопольные слоны. Разноцветные и одноцветные слоны. Качество. Легкая и тяжелая фигура. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь». «Захват контрольного поля», «Игра на уничтожение» (слон против слона, два слона против одного, два слона против двух), «Ограничение подвижности».
7	Ладья против слона.		Дидактические задания и игры «Перехитри часовых», «Снимичасовых», «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру». Термин «стоять под боем». «Игра на уничтожение» (ладья против слона, две ладьи против слона, ладья против двух слонов, две ладьи против двух слонов, сложные положения), «Ограничение подвижности».
8	Знакомство с шахматной фигурой. Ферзь.		Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя, взятие. Ферзь – тяжелая фигура. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь». Дидактические задания и игры «Захват контрольного поля», «Защита контрольного поля», «Игра на уничтожение» (ферзь против ферзя), «Ограничение подвижности».
9	Ферзь против ладьи и слона.		Дидактические задания и игры «Перехитри часовых», «Снимичасовых», «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру», «Захват контрольного поля», «Защита контрольного поля», «Игра на уничтожение» (ферзь против ладьи, ферзь против слона, ферзь против ладьи и слона, сложные положения), «Ограничение подвижности».

10	Знакомство с шахматной фигурой. Конь.		Место коня в начальном положении. Ход коня, взятие. Конь – легкая фигура. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь». Дидактические задания и игры «Захват контрольного поля», «Игра на уничтожение»(конь против коня, два коня против одного, один конь против двух, два коня против двух), «Ограничение подвижности».
11	Конь против ферзя, ладьи слона.		Дидактические задания и игры «Перехитри часовых», «Снимичасовых», «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру», «Захват контрольного поля», «Защита контрольного поля», «Игра на уничтожение» (конь против ферзя, конь против ладьи, конь против слона, сложные положения), «Ограничение подвижности».
12	Знакомство с пешкой.		Место пешки в начальном положении. Ладейная, коневая, слоновая, ферзевая, королевская пешка. Ход пешки, взятие. Взятиена проходе. Превращение пешки. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Один в поле воин». «Игра на уничтожение» (пешка против пешки, две пешки против одной, одна пешка против двух, многопешечные положения), «Ограничение подвижности».
13	Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона.		Дидактические задания и игры» Перехитри часовых», «Снимичасовых», «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру», «Игра на уничтожение» (пешка против ферзя, пешка против ладьи, пешка против слона, пешкапротив коня, сложные положения), «Ограничение подвижности».
14	Знакомство с шахматной фигурой. Король.		Место короля в начальном положении. Ход короля, взятие. Короля не бьют, но и под бой его ставить нельзя. Дидактические задания и игры «Лабиринт», «Перехитри часовых», «Один в поле воин», «Кратчайший путь», «Игра на уничтожение» (король против короля). «Атака неприятельской фигуры», «Двойной удар», «Взятие», «Защита», «Выиграй фигуру», «Захват контрольного поля», «Защита контрольного поля», «Игра на уничтожение» (король против ферзя, король против ладьи, король против слона, король против коня, король против пешки), «Ограничение подвижности».
15	Повторение материала		Дидактические игры и задания. Игровая практика.

## 2. Цель шахматной партии

16	Шах.	Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.	Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита от шаха. Открытый шах. Двойной шах. Дидактические задания «Шах или не шах», «Дай шах», «Пять шахов», «Защита от шаха». Дидактическая игра «Первый шах».
17	Мат.		Цель игры. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Мат в один ход. Мат в один ход ферзем, ладьей, слоном, пешкой (простые приемы). Дидактические задания «Мат или не мат», «Мат в один ход».
18	Ставим мат.		Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание «Дай мат в один ход».
19	Ничья, пат.		Отличие пата от мата. Варианты ничьей. Примеры на пат. Дидактическое задание «Пат или не пат».
20	Рокировка.		Длинная и короткая рокировка. Правила рокировки. Дидактическое задание «Рокировка».
21	Шахматная партия.	Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию.	Игра всеми фигурами из начального положения (без пояснения о том, как лучше начинать шахматную партию). Дидактическая игра «Два хода». Самые общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения. Демонстрация коротких партий.
22	Повторение материала		Дидактические игры и задания. Игровая практика.

## 3. Шахматная нотация и ценность фигур

23	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей.	Обозначение горизонталей и вертикалей, полей, шахматных фигур. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Запись начального положения.	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Дидактические игры и задания «Назови вертикаль», «Назови горизонталь», «Назови диагональ», «Какого цвета поле», «Кто быстрее», «Вижу цель». Игровая практика. На этом занятии дети, делая ход, проговаривают, какая фигура с какого поля на какое идет. Например: «Король с e1 – на e2».
24	Шахматная нотация. Обозначение шахматных фигур и терминов.		Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Игровая практика (с записью шахматной партии или фрагмента шахматной партии).

25	Ценность шахматных фигур. Сравнительная сила фигур.	Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Достижение материального перевеса. Способы защиты.	Ценность фигур. Сравнительная сила фигур. Дидактические игры и задания» Кто сильнее», «Обе армии равны». Достижение материального перевеса. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала» (выигрыш ферзя). Игровая практика.
26	Ценность шахматных фигур. Достижение материального перевеса.		Достижение материального перевеса. Дидактические игры и задания» Выигрыш материала» (выигрыш ладьи, слона, коня). Игровая практика.
27	Ценность шахматных фигур. Способы защиты.		Достижение материального перевеса. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала» (выигрыш пешки). Способы защиты. Дидактические игры и задания «Защита» (уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя). Игровая практика.
28	Ценность шахматных фигур. Защита.		Защита. Дидактические игры и задания «Защита» (защита атакованной фигуры другой своей фигурой, перекрытие, контратака). Игровая практика.
29	Повторение материала		Дидактические игры и задания. Игровая практика.
<b>4. Повторение программного материала</b>			
30-33	Повторение программного материала	Повторение программного материала, изученного за первый год обучения	Дидактические игры и задания. Игровая практика.

**Тематическое планирование 2 класс  
(34 часа)**

№ занятия	Тема занятия	Содержание	Виды деятельности.
<b>1. Шахматные комбинации</b>			
1	Техника матования одинокого короля. Две ладьи против короля.	Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.	Две ладьи против короля. Дидактические игры и задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.
2	Техника матования одинокого короля. Ферзь и ладья против короля.		Ферзь и ладья против короля. Дидактические игры и задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.
3	Техника матования одинокого короля. Ферзь и король против короля.		Ферзь и король против короля. Дидактические игры и задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.
4	Техника матования одинокого короля. Ладья и король против короля.		Ладья и король против короля. Дидактические игры и задания «Шах или мат», «Мат или пат», «Мат в один ход», «На крайнюю линию», «В угол», «Ограниченный король», «Мат в два хода». Игровая практика.
5	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле.	Учебные положения на мат в два хода в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле (начале, середине и конце игры). Защита от мата.	Учебные положения на мат в два хода в эндшпиле. Цугцванг. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Защита от мата. Дидактические игры и задания «Защитись от мата». Игровая практика.
6	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле.		Учебные положения на мат в два хода в миттельшпиле. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Защита от мата. Дидактические игры и задания «Защитись от мата». Игровая практика.

7	Достижение мата без жертвы материала. Учебные положения на мат в два хода в дебюте.		Учебные положения на мат в два хода в дебюте. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Защита от мата. Игровая практика.
8	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения.	Достижение мата путем жертвы шахматного материала (матовые комбинации). Типы матовых комбинаций: темы разрушения королевского прикрытия, отвлечения, завлечения, блокировки, освобождения пространства, уничтожения защиты и др. Шахматные комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Комбинации для достижения ничьей (комбинации на вечный шах, патовые комбинации и др.).	Матовые комбинации. Темы комбинаций. Тема отвлечения. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
9	Матовые комбинации. Тема завлечения.		Матовые комбинации. Тема завлечения. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
10	Матовые комбинации. Тема блокировки.		Матовые комбинации. Тема блокировки. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
11	Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия.		Матовые комбинации. Тема разрушения королевского прикрытия. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
12	Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена».		Матовые комбинации. Тема освобождения пространства. Тема уничтожения защиты. Тема «рентгена». Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
13	Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов.		Матовые комбинации. Другие шахматные комбинации и сочетание приемов. Дидактические игры и задания «Объяви мат в два хода». Игровая практика.
14-15	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения.		Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема отвлечения. Тема завлечения. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала». Игровая практика.
16-17	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки.		Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема уничтожения защиты. Тема связки. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала». Игровая практика.
18-19	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема освобождения пространства. Тема перекрытия. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала». Игровая практика.	

10-21	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки.		Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Тема превращения пешки. Дидактические игры и задания «Проведи пешку в ферзи». Игровая практика.
22-23	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов.		Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Сочетание тактических приемов. Дидактические игры и задания «Выигрыш материала». Игровая практика.
24-25	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации.		Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Дидактические игры и задания «Сделай ничью». Игровая практика.
26-27	Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах.		Комбинации для достижения ничьей. Комбинации на вечный шах. Дидактические игры и задания «Сделай ничью». Игровая практика.
28-29	Типичные комбинации в дебюте.		Типичные комбинации в дебюте. Дидактические игры и задания «Проведи комбинацию». Игровая практика.
30-31	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).		Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). Дидактические игры и задания «Проведи комбинацию». Игровая практика.
<b>2. Повторение программного материала</b>			
32-34	Повторение программного материала	Повторение программного материала,	Дидактические игры и задания. Игровая практика.

**Тематическое планирование 3 класс  
(34 часа)**

№ занятия	Тема занятия	Содержание	Виды деятельности
<b>1. Повторение изученного материала</b>			
1	Повторение изученного материала.	Повторение программного материала,	Просмотр диафильмов –Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат и –Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат. Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие. Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение.
2	Игровая практика.		
<b>2. Основы дебюта</b>			
3-4	Двух- и трехходовые партии.	Игровая практика	Выявление причин поражения в них одной из сторон. Дидактическое задание –Мат в 1 ход (на втором либо третьем ходу партии).
5-6	Решение задания –Мат в 1 ход.		
7-8	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.		Дидактические задания –Поймай ладью, –Поймай ферзя.
9-10	Решение заданий –Поймай ладью, –Поймай ферзя.		Дидактические задания –Поставь детский мат, –Защитись от мата.
11-12	Игра –на мат с первых ходов партии. Детский мат. Защита.		
13	Решение заданий.		
14-15	Другие угрозы быстрого мата дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.		Дидактические задания –Поставь детский мат, –Мат в 1 ход, –Защитись от мата.
16-17	–Повторюшка-хрюшка (черные копируют ходы белых). Наказание –повторюшек.		Дидактические задания –Поставь мат в 1 ход –повторюшке, –Выиграй фигуру у –повторюшки.

18-19	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	Неразумность игры в дебюте одними пешками (сисключениями из правила).	Дидактическое задание –Выведи фигуру  .
20	Решение задания –Выведи фигуру  .		Мини - турнир
21	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. –Пешкоедство  .		Дидактические задания –Мат в два хода  , –Выигрыш материала  , –Накажи –пешкоеда  , –Можно ли побить пешку?  .
22	Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.		Дидактические задания –Захвати центр  , –Выиграй фигуру  .
23-24	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.		Дидактические задания –Можно ли сделать рокировку?  , –В какую сторону можно рокировать?  , –Поставь мат в 1 ход нерокированному королю  , –Поставь мат в 2 хода нерокированному королю  , –Не получают ли белые мат в 1 ход, если рокируют?  .
25	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.		Дидактические задания –Чем бить черную фигуру?  .
26	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.	Дидактические задания –Выиграй фигуру  , –Сдвой противнику пешки  , –Успешное развязывание  .	
27-28	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	Игровая практика	Дидактические игры и задания. Игровая практика.
29-30	Типичные комбинации в дебюте.		
31-32	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).		
<b>3. Повторение программного материала</b>			
32-34	Повторение программного материала	Повторение программного материала	Дидактические игры и задания. Игровая практика.

**Тематическое планирование 4 класс  
(68 часов)**

№ занятия	Тема занятия	Содержание	Виды деятельности
<b>1. Повторение изученного материала</b>			
1	Повторение изученного материала.	Повторение программного материала, изученного за первый год обучения	Просмотр диафильмов –Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат   и –Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат . Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие. Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение.
2 - 3	Игровая практика.		
4 - 5	Практика матования одинокого короля (дети играют попарно).		
<b>2. Основы дебюта</b>			
6 -7	Двух- и трехходовые партии.	Игровая практика	Выявление причин поражения в них одной из сторон. Дидактическое задание –Мат в 1 ход   (на втором либо третьем ходу партии).
8 – 9	Решение задания –Мат в 1 ход .		
10 – 11	Невыгодность раннего ввода вигру ладей и ферзя.		Дидактические задания –Поймай ладью  , –Поймай ферзя  .
12 – 13	Решение заданий –Поймай ладью  , –Поймай ферзя  .		Дидактические задания –Поставь детский мат  , –Защитись от мата.
14 – 15	Игра –на мат   с первых ходов партии. Детский мат. Защита.		
16 – 17	Решение заданий.		
18 - 19	Другие угрозы быстрого матав дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.		Дидактические задания –Поставь детский мат  , –Мат в 1 ход  , –Защитись от мата  .

20 – 21	-Повторюшка-хрюшка (черные копируют ходы белых). Наказание –повторюшек.		Дидактические задания –Поставь мат в 1 ход –повторюшке, –Выиграй фигуру у –повторюшки.
22 - 23	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.		Дидактическое задание –Выведи фигуру.
24 - 25	Решение задания –Выведи фигуру.		Мини - турнир
26 - 27	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. –Пешкоедство.	Неразумность игры в дебюте одними пешками (сисключениями из правила).	Дидактические задания –Мат в два хода, –Выиграш материала, –Накажи –пешкоеда, –Можно ли побить пешку?
28 - 29	Принципы игры в дебюте. Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.		Дидактические задания –Захвати центр, –Выиграй фигуру.
30 - 31	Принципы игры в дебюте. Безопасное положение короля. Рокировка.		Дидактические задания –Можно ли сделать рокировку?, –В какую сторону можно рокировать?, –Поставь мат в 1 ход нерокированному королю, –Поставь мат в 2 хода нерокированному королю, –Не получат ли белые мат в 1 ход, если рокируют?
32 - 33	Принципы игры в дебюте. Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки.		Дидактические задания –Чем бить черную фигуру?
34 - 35	Связка в дебюте. Полная и неполная связка.		Дидактические задания –Выиграй фигуру, –Сдвой противнику пешки, –Успешное развязывание.
38 - 37	Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты.	Игровая практика	Дидактические игры и задания. Игровая практика.
38 - 39	Типичные комбинации в дебюте.		
40 - 41	Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры).		

### 3. Основы миттельшпиля

42	Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.	Игровая практика	Дидактическое задание –Выигрыш материала
43	Игровая практика		
44 – 45	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар.		
46 - 47	Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.		
48	Решение задания –Выигрыш материала.		Дидактические задания –Объяви мат в 3 хода, –Выигрыш материала.
49 – 50	Матовые комбинации (на мат в 3 хода). Темы завлечения, отвлечения, блокировки.		
51 -52	Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты.		
53 - 54	Темы связки, «рентгена», перекрытия.		Дидактические задания –Объяви мат в 3 хода, –Выигрыш материала.
55 - 56	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах.		
57 - 58	Классическое наследие. –Бессмертная партия. –Вечнозеленая партия.		

### 4. Основы эндшпиля

59	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	Игровая практика	Дидактические задания –Мат в 2 хода, –Мат в 3 хода, –Выигрыш фигуры.
----	--	------------------	--

60	Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи).		Дидактические задания –Мат в 2 хода  , –Мат в 3 хода  , –Выигрыш фигуры  .
61	Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи)		Дидактические задания –Мат в 2 хода  , –Мат в 3 хода  .
62	Пешка против короля. Правило –квадрата  .		Дидактическое задание –Квадрат  .
63	Пешка против короля. Оппозиция.	Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля.	Дидактические задания –Мат в 2 хода  , –Мат в 3 хода  , –Проведи пешку в ферзи  , –Выигрыш или ничья?  , –Куда отступить королем?  .
64	Пешка против короля.	Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке.	Дидактические задания –Мат в 3 хода  , –Проведи пешку в ферзи  , –Выигрыш или ничья?  , –Куда отступить королем?  .
65 - 66	Удивительные ничейные положения.	Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.	Дидактические задания –Куда отступить королем?  , –Путь к ничьей  .
<b>5. Повторение программного материала</b>			
67 - 68	Повторение программного материала.	Повторение программного материала.	Дидактические игры и задания. Игровая практика.

## Перечень ключевых слов

Безопасная позиция короля. Белые и черные поля. Борьба за центр. Быстрейшее развитие фигур. Гамбиты. Гармоничное пешечное расположение. Горизонталь, вертикаль. Двойной удар. Двойной шах. Двух- и трехходовые партии. Детский мат и защита от него. Диагональ длинная и короткая рокировка. ДОСТИЖЕНИЕ МАТА БЕЗ ЖЕРТВЫ МАТЕРИАЛА. Достижение материального перевеса. Запись начального положения. Запись шахматной партии. ИГРА ВСЕМИ ФИГУРАМИ ИЗ НАЧАЛЬНОГО ПОЛОЖЕНИЯ. Игра на мат с первых ходов. Ключевые поля. Краткая и полная шахматная нотация. КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ШАХМАТ. Мат. Мат в один ход. Матовые комбинации на мат в 3 хода. Наказание –пешкоедов||. НАЧАЛЬНАЯ РАССТАНОВКА ФИГУР. Начальное положение (начальная позиция). Оппозиция. ОСНОВЫ ДЕБЮТА. ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ. ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ. Открытое нападение. Открытый шах. Пат. Понятие о темпе. Правило –квadrата||. Принципы игры в дебюте. Рождение шахмат. Связка в дебюте. Связка в миттельшпиле. Способы защиты. Сравнительная сила фигур. Тактические приемы. ТЕХНИКА МАТОВАНИЯ ОДИНОКОГО КОРОЛЯ. ХОДЫ И ВЗЯТИЕ ФИГУР. ЦЕЛЬ ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ. Ценность фигур. Чемпионы мира по шахматам. Шах. Шахматная доска. ШАХМАТНАЯ КОМБИНАЦИЯ. ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ. ШАХМАТНЫЕФИГУРЫ. (Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король).Элементарные окончания.

## Список литературы

1. Авербах Ю. Что нужно знать об эндшпиле.— М.: ФиС, 2003.
2. Авербах Ю., Бейлин М. Путешествие в Шахматное королевство. – М.: ФиС, 2002.
3. Авербах Ю., Бейлин М. Шахматный самоучитель. – М.: Советская Россия, 1999.
4. Бареев И. Гроссмейстеры детского сада.— М.: Наш малыш, 2005.
5. Блох М. 1200 комбинаций. – М.: РППО –Росбланкиздат, 1992.
6. Бондаревский И. Учитесь играть в шахматы. – Л.: Лениздат, 2006.
7. Вайнштейн Б. Комбинации и ловушки в дебюте. – М.: ФиС, 2005.
8. Голенищев В. Программа подготовки юных шахматистов 3-го и 4-го разрядов.— М.: Всероссийский шахматный клуб, 2001.
9. Гришин В., Ильин Е. Шахматная азбука. – М.: Детская литература, 1998.
10. Зак В., Длуголенский Я. Я играю в шахматы. – Л.: Детская литература, 2005.
11. Иващенко С. Сборник шахматных комбинаций. - Киев: Радянська школа, 2006.
12. Иващенко С. Сборник шахматных комбинаций. – Киев: Раденская школа, 2004.
13. Капабланка Х.Р. Учебник шахматной игры. – М.: ФиС, 2003. 14. Князева В. Уроки шахмат. – Ташкент: Укитувчи, 2002.
15. Костьев А. Уроки шахмат. – М.: ФиС, 2004.
16. Костьев А. Учителю о шахматах. – М.: Просвещение, 2006.
17. Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 2011. 18. Сухин И. Шахматы для самых маленьких. – М.: Астрель, АСТ, 2000. 19. Сухин И. Шахматы, второй год, или Играем и выигрываем. - 2002.
20. Сухин И. Шахматы, второй год, или Учусь и учу. - 2002.
21. Сухин И. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. – Обнинск: Духовное возрождение, 1998.
22. Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя – Обнинск: Духовное возрождение, 1999.
23. Сухин И. Шахматы, третий год, или Тайны королевской игры.— Обнинск: Духовное возрождение, 2004.
24. Сухин И. Шахматы, третий год, или Учусь и учу.— Обнинск: Духовное возрождение, 2005.
25. Абрамов С.П., Барский В.Л. Шахматы. Первый год обучения. Методика проведения занятий. – ООО «Дайв» 2009.

#### Дидактические шахматные сказки

1. Сухин И. Котьята-хвастунишки // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1994. – Вып. 3.
2. Сухин И. Лена, Оля и Баба Яга // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1995. – Вып. 5.
3. Сухин И. От сказки – к шахматам. Сухин И. Удивительные превращения деревянного кругляка // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Издательство фирмы АСТ, 1993.
4. Сухин И. Удивительные приключения шахматной доски. Сухин И. Хвастуны в Паламеде. Сухин И. Черно-белая магия Ущелья Великанов // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1994. – Вып. 2.
5. Сухин И. Шахматная сказка // Сухин И. Приключения в Шахматной стране. – М.: Педагогика, 1991.

#### Сказки и рассказы для детей о шахматах и шахматистах

1. Амагуни П. Королевство Восемью Восемь. Гришин В., Осипов Н. В гостях у Короля // Гришин В., Осипов Н. Малыши открывают спорт. – М.: Педагогика, 1978.
2. Добрыня, посол князя Владимира (былина). Драгунский В. Шляпа гроссмейстера. Ильин Е. В стране деревянных королей. – М.: Малыш, 1982.
3. Кумма А., Рунге С. Шахматный Король. Медведев В. Как капитан Соври-голова чуть не стал чемпионом, или Фосфорический мальчик. Молодцу и семидесяти искусств мало (узбекская сказка). Остер Г. Полезная девчонка. Пермьяк Е. Вечный Король. Сендюков С. Королевство в белую клетку. – М.: Малыш, 1973.
4. Сухин И. О злой волшебнице, драконе и Паламеде. Тихомиров О. Чемпион Гога Ренкин. Шаров А. Сказка о настоящих слонах.

#### Стихотворения о шахматах и шахматистах

1. Берестов В. В шахматном павильоне. Берестов В. Игра. Ильин Е. Приключения Пешки. – М.: ФиС, 1975.
2. Ильин Е. Средневековая легенда. Квитко Л. Турнир. Никитин В. Чья армия сильнее? – Красноярск, 1977.
3. Сухин И. Волшебная игра.

#### Художественная литература для детей по шахматной тематике

1. Булычев К. Сто лет тому вперед. Велтистов Е. Победитель невозможного. Кассиль Л. Кондуит и Швамбрания. Крапивин В. Тайна пирамид. Кэрролл Л. Алиса в Зазеркалье. Лагин Л. Старик Хоттабыч. Надь К. Заколдованная школа. Носов Н. Витя Малеев в школе и дома. Носов Н. Незнайка в Солнечном городе. Рабле Ф. Гаргантюа и Пантагрюэль. Раскатов М. Пропавшая буква. Семенов А. Ябеда-Корябеда и ее проделки. Сухин И. Страна Грез // Сухин И. Книга-выручалочка по внеклассному чтению. – М.: Новая школа, 1995. – Вып. 4, 5.
2. Томин. Шел по городу волшебник. Чжан-Тянь-И. Секрет драгоценной тыквы. Чеповецкий Е. Приключения шахматного солдата Пешкина.